



ESPACIO ALEXANDRA

## INFOARQUITECTURA CON ARCHICAD 16

IMPARTE: **Montserrat Muñoz**

HORAS LECTIVAS: **16 horas**

PRECIO: **120 euros**

FECHAS: **11, 12, 18 y 19 de marzo, 2017**

HORARIOS: **sábados de 16:00 a 20:00 horas |  
domingos de 10:00 a 14:00 horas**

### REQUISITOS DEL CURSO

Disponer de ordenador portátil propio y traer la versión de ArchiCad 16 instalada.

## Objetivos

El alumno/a podrá crear de forma rápida y directa espacios arquitectónicos utilizando el programa ArchiCAD, el cual utiliza la tecnología BIM (Building Information Modeling) o creación de edificio virtual. Gracias a la utilización de un software dinámico de modelado en tres dimensiones y en tiempo real, el alumno aplicará directamente a todos los objetos que cree atributos como grosor, altura, longitud, color y textura, además de acceder de forma inmediata a todo tipo de representaciones ortogonales del espacio modelado y a infinitas perspectivas. Gracias al control de las luces y materiales, se crearán imágenes renderizadas con acabados realistas.

## Dirigido a

Por una lado, a todas las personas que tengan interés en la creación de entornos arquitectónicos, de ambientes y escenarios tanto interiores como exteriores, que no posean necesariamente conocimientos previos en este campo, y por otro lado, a profesionales relacionados con el mundo de la arquitectura, del diseño de interiores y del sector inmobiliario, los cuales aun habiendo utilizado los programas clásicos de construcción, necesiten gestionar con rapidez la realización de proyectos arquitectónicos.

## Temario

- Introducción al programa ArchiCAD 16 y a su interfaz: barras de herramientas, paletas de trabajo, paleta de navegador, ventana de trabajo y su visualización, etc.
- Crear archivos nuevos, guardarlos, creación de plantillas.
- Herramientas de selección: flecha y marco.

### Construcción en 3D

- **Herramienta muro.** Geometría de posicionamiento. Atributos de planta y sección y de modelado. Órdenes de manejo de comandos e introducción de datos y coordenadas. Modificación de todos los parámetros aplicados.
- **Herramienta ventana:** parámetros de inserción en el muro. Atributos planta y sección y modelado. **Tipos de ventanas:** básicas, de guillotina, de tiendas, salientes y especiales. Modificación de atributos: posicionamiento en el muro, anchura, altura, antepecho, cabecera, espesor de jambas.



## ESPACIO ALEXANDRA

- **Herramienta puerta:** parámetros de inserción en el muro. Atributos planta y sección y modelado. Tipos de puertas: batientes con arco superior, batientes rectas, correderas, plegables, de garaje, giratorias, de tiendas. Modificación de atributos.
- **Herramienta forjado:** órdenes de manejo de comandos y la introducción de datos y de coordenadas en su creación. Modificación de forjados.
- **Dibujar figuras geométricas:** punto, línea, círculo, elipse, arco, spline, ejes y polígonos aplicados a la construcción de forjados.
- **Herramienta objeto:** previsualización y situación, configuración de dimensiones. Biblioteca de mobiliario. Modificación de atributos de los objetos.
- **Herramienta cubierta:** parámetros de geometría y posicionamiento. **Creación y modificación de diferentes tipos de cubiertas:** compleja, de faldón rectangular, múltiple.
- **Herramienta acotación:** lineal, acumulativa, línea de base, de alzado, radial y angular.

### Navegando en el proyecto

- **Paleta de navegador:** mapa de proyecto, mapa de vista, libro de planos y grupos de publicación.
- **Definiciones de capas:** creación, modificación y eliminación de capas. Combinaciones de capas. Mostrar, ocultar y bloquear capas.
- **Secciones y alzados.**
- **Navegando por la ventana 3D:** proyecciones paralelas y perspectivas.

### Materiales: color y textura

- **Aplicación de atributos** como el color y tramas a todos los elementos y objetos del documento.
- **Creación de materiales:** parámetros de exposición a la luz, tramas vectoriales y textura.
- **Aplicación de los materiales** a todos los elementos del proyecto

### Imagen creativa: FotoRéndering

- **Herramienta lámpara. Tipos de lámpara:** ventana-lámpara, objeto cielo y objeto sol. Definición de parámetros: posicionamiento, color, intensidad, encendido y apagado de la luz. Bibliotecas de Lámparas.
- **Creación de imágenes fotorenderizadas. Motores de renderizado. Definición parámetros:** anti-aliasing, efectos de reflexión y transparencia, fuentes de luz, sombras arrojadas y su resolución, imagen y color para el fondo del fotorendering.
- **Proyección fotorender:** configuración del tamaño y resolución de la imagen. Guardado de la imagen en diferentes formatos: pdf, tiff, jpg, png, etc

## Prácticas

Realización de varios espacios arquitectónicos: construcción de muros, forjados, cubiertas, pilares e inserción de diferentes objetos de mobiliario. Aplicación de color y materiales a todos los elementos del proyecto. Colocación de fuentes de luz para la creación de imágenes realistas.

**NOTA:** Para todos los talleres monográficos la reserva de plaza consistirá en abonar el 50% del curso por adelantado, si bien se reintegrará dicho abono únicamente en el caso de que el curso no tuviera lugar (si no se llega al cupo mínimo de alumnos).